

L'éducation en vue des objectifs de développement durable. Objectifs

d'apprentissage.

publié par



Public cible : professionnels de l'éducation

Thématique(s) : éducation, ODD

ODD : tous

Résumé : Lecture indispensable pour tous les acteurs de l'éducation, cette brochure pose le cadre théorique de l'éducation en vue des objectifs de développement durable.

Objectif(s) :

- ✓ Découvrir les 17 ODD
- ✓ Guider les professionnels de l'éducation en leur montrant comment faire de l'EDD un apprentissage au service des ODD et donc contribuer à la réalisation de ces objectifs
- ✓ Proposer une liste indicative d'objectifs d'apprentissage
- ✓ Suggérer des thèmes et des activités d'apprentissage pour chaque ODD
- ✓ Présenter des méthodes de mise en œuvre aux différents niveaux de l'enseignement, des plans de cours aux stratégies nationales
- ✓ Offrir des conseils et des suggestions que les éducateurs pourront choisir et adapter à des situations d'apprentissage concrètes

Où le trouver : téléchargement gratuit sur :

<https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000247507>

CAP 2030 | créé par



associations21

en partenariat avec de nombreuses autres associations



Public cible : à partir de 15 ans (public non averti) / adultes

Thématique(s) : ODD

ODD : tous

Résumé : Cap 2030 est un outil d'animation sur les 17 Objectifs de Développement Durable de l'Agenda 2030 de l'ONU. Ce jeu vise avant tout à permettre aux participants d'aborder les ODD au départ de ce qu'ils sont, font déjà ou envisagent de faire, de leurs réalités. Les joueurs se situent ensuite dans un contexte global (ce que je fais ici, a un impact ailleurs) et choisissent in fine une action concrète collective.

Objectif(s) :

- ✓ Découvrir les 17 ODD
- ✓ Réfléchir sur les liens entre les différents ODD
- ✓ Prendre part à un projet collectif et/ou individuel en faveur de la réalisation des ODD

Où le trouver : il est possible de commander la version papier pour 18 euros (+frais d'envoi), ou de télécharger la version gratuite sur <http://www.cap2030.be/>

¹ Présentés lors des ateliers.



Public cible : de 12 à 18 ans

Thématique(s) : coopération, démocratie, citoyenneté

ODD : 17

Résumé : Cooper'Action se présente comme un parcours au pays de la coopération. De l'action à la compréhension, il s'agit de permettre aux jeunes d'expérimenter la coopération au niveau interpersonnel et de transférer progressivement les acquis de cette expérimentation à différents niveaux d'analyse. Le coffret pédagogique se compose de deux livrets : un guide pédagogique, qui fournit les préalables nécessaires à l'exploitation pédagogique, et des fiches d'animation.

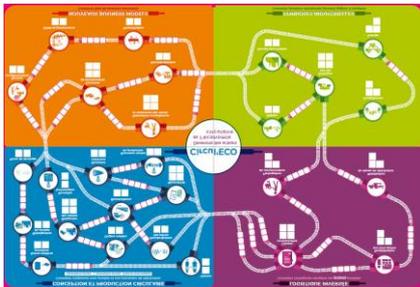
Objectif(s) :

- ✓ Amener les jeunes à questionner différentes formes de coopération et leurs enjeux
- ✓ Identifier les conditions favorisant une démarche de coopération
- ✓ Expérimenter la coopération dans son quotidien pour explorer la coopération dans le monde

Où le trouver : via les centres de prêt d'Annoncer La Couleur

<https://www.annoncerlacouleur.be/ressources-pedagogiques-alc/centre-de-prest>

Plus d'infos : https://www.annoncerlacouleur.be/ressourcepedagogique/cooperation-explorons-ensemble-un-monde-plus-juste/31_08_2011



Public cible : à partir de 18 ans

Thématique(s) : économie circulaire

ODD : 9, 12, 13

Résumé : Circul'Eco est un business game. Au travers de cas réels, il s'agit d'apprendre et de comprendre en quoi consiste l'économie circulaire. Que peuvent faire les industriels, le consommateur et le législateur ? Comment concilier prospérité/bien-être et développement durable en faisant de l'économie circulaire ? Les aspects ludiques stimulent la participation et l'adrénaline des participants.

Objectif(s) :

- ✓ Décomposer l'économie circulaire en ses 4 sous-composants : conception et production circulaires - logistique inversée - symbioses industrielles - nouveaux business models.
- ✓ Découvrir au travers de cas réels comment mettre en pratique des actions d'économie circulaire.
- ✓ Voir ou revoir des concepts/expressions/vocables liés à l'économie circulaire.

Où le trouver : contacter Art of Games pour commander le jeu au prix de 60,00 € htva + frais d'envoi 10,00 € htva.

Plus d'infos : <https://www.artofgames.com/>

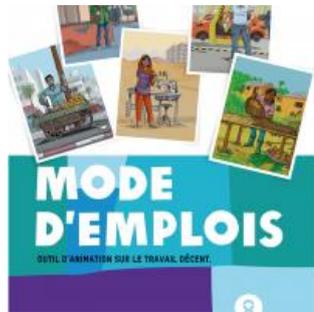
Mode d'emplois

créé par



OXFAM

Magasins du monde



Public cible : à partir de 15 ans / adultes

Thématique(s) : travail décent

ODD : 1, 3, 4, 5, 8, 10

Résumé : Sous forme d'un jeu de rôles, les participants vont découvrir des réalités de travailleurs aux quatre coins du monde. Ils seront mis dans la peau d'un personnage, et devront poser des choix et se questionner face aux situations rencontrées. Durant la deuxième phase, les participants auront l'occasion de décoder la société dans laquelle nous vivons et de réfléchir aux pistes d'action qui peuvent être entreprises, grâce à un débat.

Objectif(s) :

- ✓ Débattre autour de la thématique du travail décent au Sud et au Nord
- ✓ Comprendre les liens entre mauvaises conditions de travail au Sud et au Nord
- ✓ Prendre conscience des pistes d'engagement possibles en faveur du travail décent

Où le trouver : en l'empruntant via le site internet d'Oxfam MDM

(<https://www.outilsoxfam.be/produits/147>), ou en commandant la Mallette Protection Sociale pour tous du CNCN-11.11.11, au prix de 25 euros (<https://www.cncd.be/mallette-pedagogique-protection-sociale-pour-tous>).

Kit pratique pour intégrer son projet dans une dynamique de développement

durable

créé par



FONDATION POUR LES GÉNÉRATIONS FUTURES



illustration de l'ancienne version

Public cible : à partir de 15 ans / adultes

Thématique(s) : ODD, gestion de projet

ODD : tous

Résumé : La FGF a produit il y a quelques années un kit d'outils permettant à toute équipe porteuse d'un projet de l'intégrer au mieux dans une dynamique de développement durable. Celui-ci est surtout destiné aux petites structures qui disposent de peu de ressources. Une nouvelle version, en ligne avec le référentiel des ODD, est en voie de finalisation. Elle propose des pistes pour intégrer le cadre des ODD, ainsi que pour faciliter le suivi du projet et mieux identifier les parties prenantes externes.

Objectif(s) :

- ✓ intégrer son projet dans le cadre des ODD

Où le trouver : La version bêta de ce nouveau kit pratique sera disponible via le site internet de la FGF dans le courant du mois de juin 2019. En attendant, l'ancienne version est toujours téléchargeable sur :

<https://www.foundationfuturegenerations.org/fr/projet/kit-developpement-durable-0>



Public cible : à partir de 16 ans / adultes

Thématique(s) : dérèglement climatique, alimentation, consommation, mobilité, coopération, transition, initiatives citoyennes

ODD : 2, 7, 9, 11, 12, 13

Résumé : Une planète saturée. Les ressources sont limitées. Le modèle de production et de consommation dans lequel nous vivons n'est plus viable. Avec Urbo, les participant-es pourront rejoindre un conseil citoyen, prendre la parole et réinventer leur ville. Quelles solutions s'offrent à eux-elles ? Quels nouveaux modèles vont-ils-elles construire ? Une occasion de plonger dans le monde de Rob Hopkins, initiateur du mouvement, pour toucher du bout des doigts la transition !

Objectif(s) :

- ✓ Coopérer face à un défi à relever ensemble
- ✓ Sensibiliser à la transition
- ✓ Visualiser l'impact de nos décisions

Où le trouver : disponible au SCI Projets internationaux (prix à confirmer) – formation à l'utilisation de l'outil (dès l'automne 2019). Actuellement, possibilité d'animation auprès de vos publics par le réseau Animation SCI (50 euros/3h/par groupe).

Plus d'infos : www.scibelgium.be

La roue des ODD, 17 ODD pour renforcer vos projets

créé par la direction du développement durable du



Public cible : à partir de 12 ans / adultes

Thématique(s) : ODD, gestion de projet

ODD : tous

Résumé : Tout d'abord apprivoiser les Objectifs de développement durable (ODD).

Ensuite, les mobiliser pour découvrir à quel point un projet bien réel contribue déjà au développement durable. Activer l'intelligence collective et la créativité des participants pour renforcer ce projet au regard de chacun des 17 ODD. Enfin, repartir avec une méthode simple et facile à reproduire pour faire en sorte que chacun de nos projets (personnels ou professionnels) puisse contribuer efficacement au développement durable.

Objectif(s) :

- ✓ Apprivoiser les ODD
- ✓ Mettre en lumière les ODD présents dans un projet
- ✓ Renforcer la présence des autres ODD dans son projet

Où le trouver : le matériel est à téléchargeable sur :

<http://developpementdurable.wallonie.be/soutiller>. Il comprend une présentation des ODD, différents supports (la roue des ODD, la feuille de prise de note, des fiches action à compléter) et un déroulé d'animation.

Les carrés genre | créé par



Public cible : à partir de 15 ans / adultes

Thématique(s) : (in)égalité femmes-hommes

ODD : 5, et tous

Résumé : Outils pédagogiques pour ouvrir le débat et déconstruire les stéréotypes de genre au Nord et au Sud sur différentes thématiques. Dans la collection des carrés genres, plusieurs versions : écoféminisme, agroécologie, violence, pouvoir & sexisme, histoire & droits des femmes, junior (6-10 ans).

Objectif(s) :

- ✓ Proposer un temps d'expression et d'analyse critique autour des stéréotypes de genre afin de les déconstruire.

Où le trouver : en les commandant (4 euros) ou en les téléchargeant via

http://www.mondefemmes.be/genre-developpement-outils_outils-animations_carr-s-genre.htm

Le jeu des chaises | créé par



ITECO



Public cible : à partir de 15 ans / adultes

Thématique(s) : inégalités de richesse, démographie, empreinte écologique

ODD : 1, 2, 10, 12

Résumé : Le Jeu des Chaises est un outil incontournable de sensibilisation à la solidarité internationale. Il permet de visualiser de façon interactive & frappante la répartition de la population mondiale et les inégalités de richesse entre différentes régions du monde.

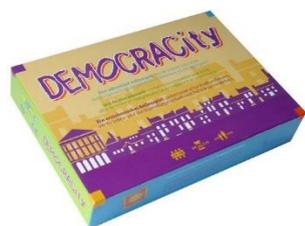
Objectif(s) :

- ✓ Visualiser les déséquilibres démographiques, écologiques et économiques dans le monde
- ✓ Déconstruire certains stéréotypes.

Où le trouver : le mode d'emploi et les fiches à imprimer sont téléchargeables sur

<http://www.iteco.be/revue-antipodes/se-jouer-des-inegalites-cinq-exercices-dont-le-jeu-des-chaises-actualise/article/jeu-des-chaises-actualise>. Contacter Quinoa pour réserver une animation : <http://www.quinoa.be/sur-quinoa-2/contact-2/>

Variante : Une « version réfugiés » a été conçue par Quinoa et Annoncer la Couleur. Plus d'infos : <http://www.quinoa.be/je-minforme-3/outils-pedagogiques/jeu-des-chaises-version-refugies/>



Public cible : à partir de la 5e primaire / de 12 à 18 ans / adultes

Thématique(s) : démocratie, politique

ODD : 16

Résumé : Democracy est un jeu de rôles : d'abord individuellement, puis en petits groupes, les participants définissent leurs priorités politiques. Ils forment ensuite un parti politique et établissent un programme. En discutant et en argumentant avec les autres partis, les participants construisent une ville. Chacun expérimente donc le fonctionnement, les contraintes et les enjeux de la démocratie représentative, tout en en apprenant plus sur le fonctionnement de nos institutions.

Objectif(s) :

- ✓ S'intéresser au processus décisionnel démocratique
- ✓ Comprendre le fonctionnement de la politique
- ✓ Collaborer pour construire ensemble une ville démocratique.

Où le trouver : 2 possibilités : faire appel au service éducatif du Musée BELvue pour organiser une animation avec une classe à Bruxelles ou à Namur, ou acheter une version de taille réduite pour 45 euros.

Plus d'infos : <https://www.belvue.be/fr/activities/workshops/democracy>



Public cible : à partir de 18 ans

Thématique(s) : consommation, initiatives citoyennes

ODD : 12

Résumé : Cet outil présente de manière ludique les initiatives citoyennes qui, dans une société en crise, se positionnent comme de véritables alternatives aux circuits de consommation de masse habituels.

Objectif(s) :

- ✓ Prendre connaissance de l'existence de systèmes économiques alternatifs
- ✓ Identifier les bénéfices qu'ils apportent à l'individu et à la collectivité
- ✓ Prendre conscience du contexte dans lequel ils émergent.

Où le trouver : Pour obtenir gratuitement le kit, contactez le centre de documentation de Cultures & Santé : cdoc@cultures-sante.be ou 02 558 88 11. Pour s'informer sur l'animation ou participer à une formation d'animateurs-trices, contactez le RCR : info@asblrcr.be. Il est également possible de l'emprunter via un Centre Local de Promotion de la Santé.

Plus d'infos : <https://www.asblrcr.be/courant-dalternatives-notre-outil-pour-d%C3%A9couvrir-les-initiatives-citoyennes>



Public cible : de 12 à 18 ans / adultes

Thématique(s) : ODD

ODD : tous

Résumé : Basé sur les 17 ODD de l'Agenda 2030 des Nations Unies, ce jeu démonte nos préjugés et élargit notre horizon. Il a été imaginé pour stimuler le débat sur des sujets sérieux de façon ludique. Il est entré dans la conviction que pour réussir, le développement exige des questionnements et des discussions, et qu'il en va davantage de l'amélioration des idées que de la recherche de la réponse « juste ».

Objectif(s) :

- ✓ Remettre en question les idées reçues sur les ODD
- ✓ Stimuler des débats autour des ODD

Où le trouver : le jeu est téléchargeable gratuitement sur

<https://www.eda.admin.ch/agenda2030/fr/home/documentation/sd-geek.html>. Il est possible de le consulter au centre de documentation du Réseau Idée à Bruxelles. https://www.reseau-idee.be/outils-pedagogiques/fiche.php?&media_id=5275&index=1&no_reload=cdefa884_2